

## I Certamen THINK C- CUBE CHALLENGE

### BASES DEL CERTAMEN

1. PARTICIPANTES - Podrán participar en este certamen todas las clases de primero de educación secundaria obligatoria de los centros educativos de las provincias de Salamanca, Ávila y Zamora.

2.- INSCRIPCIÓN - Cada clase deberá inscribirse a través de la web: <https://culturacientifica.usal.es/retos-thinkc3/>

En el formulario se indicará el nombre del centro, la clase participante, el nombre del tutor/a, teléfono y correo electrónico de contacto.

**El plazo para inscribirse como centro participante finalizará a las 23:00 del 3 de febrero del 2021.**

3.- DINÁMICA DEL RETO - La organización asignará al azar uno de los veinte retos a cada clase, que les será notificado vía e-mail entre el 4 y el 5 de febrero del 2020. Los retos estarán disponibles a partir del día 8 de febrero del 2021 en <https://culturacientifica.usal.es/retos-thinkc3/>

El alumnado de cada clase se dividirá en grupos de mínimo 3 y máximo 5 integrantes en los que al menos un tercio sean estudiantes que se identifiquen con el género femenino.

Cada grupo deberá realizar un documento en formato presentación (ppt. o similar) con un máximo de 10 diapositivas en el que se muestre la resolución del reto siguiendo el método científico: Identificación del problema, formulación de la hipótesis, comprobación empírica de la hipótesis mostrando los materiales usados, conclusiones y explicación. Dado que se valorará especialmente el carácter científico de los trabajos, se deberá usar un lenguaje acorde a cada área de conocimiento dentro de la que se encuentre el reto asignado.

4. ENTREGA - El tutor/a entregará las presentaciones a través del formulario que se habilitará, llegado el momento, en: <https://culturacientifica.usal.es/retos-thinkc3/>

El documento deberá nombrarse con el nombre del centro educativo, seguido del nombre de la clase separado por un punto. Ejemplo: centroeducativo.1A.ppt

**El plazo de entrega de las presentaciones, vía telemática, finalizará a las 23:00h del 15 de febrero de 2021.**

5. PUBLICACIÓN - De todas las presentaciones enviadas, por los centros educativos participantes, se seleccionará una por cada reto. La selección será realizada por el grupo de mujeres investigadoras que propusieron los retos.

Las presentaciones se publicarán en <https://culturacientifica.usal.es/retos-thinkc3/>

6. PREMIOS - Las presentaciones seleccionadas recibirán una charla en streaming con la investigadora que propuso su reto (fecha a convenir entre la clase y la investigadora).

A propuesta del Jurado, la organización premiará tres proyectos con tres dispositivos de realidad aumentada (premio valorado en 120,00€) para cada clase.

7. JURADO - El jurado estará constituido al menos por tres miembros, con trayectoria acreditada (investigadores, gestores culturales, divulgadores de la ciencia y educadores). En consonancia con los objetivos del certamen y para la concesión de estos reconocimientos, el jurado valorará los trabajos conforme a la originalidad, creatividad, cooperación de grupo, contenido científico y calidad técnica de la presentación.

El jurado seleccionará los premios por mayoría simple de votos.

8. FALLO - **El fallo será inapelable, se realizará antes del 19 de febrero de 2021** y se dará a conocer en la página web de la Unidad de Cultura Científica y de la Innovación. <https://culturacientifica.usal.es/think-c3>

Cualquier hecho imprevisto no contemplado en las bases será resuelto por el jurado.

El hecho de participar en el concurso supone la aceptación de las bases y la conformidad con el fallo del Jurado.